Ultimas mejoras

Resumo lo que comentamos:

* ~~posicion del mesh en menos boundingbox en ejes x y z.~~
* subir Web a photohedron.com,(y redireccionar dominio),organizar todos las imagenes y notas en memoria, incluso los problemas tenidos,
* mandar a imprimir: adjunto otro fichero del monte de USA, como el coste de envio es mayor que las piezas vamos a ver si enviando dos piezas en vez de una sale mejor precio por pieza, y nos quedamos una pieza cada uno.
* intentar usar API de shapeways para subir automaticamente a ellos.

Problemas:

Imagen pequeña:

Crear imágenes que superan el tamaño del navegador.

<http://stackoverflow.com/questions/14414568/teximage2d-width-or-height-out-of-range-chrome-24>

tamaño imagen creada fichero otros: 509x7020

cambiar tamaño:

<http://php.net/manual/en/imagick.resizeimage.php>

Imagen grande error por memoria.